

Handleiding

(1~11)

Sp-1601-D

Auteursrecht

Auteursrechten© Wing Dynasty Limited

Deze handleiding is internationaal auteursrechtelijk beschermd.

Niets uit deze handleiding mag worden gereproduceerd, verdeeld, vertaald of verzonden in welke vorm of op welke manier ook, elektronisch of mechanisch, met inbegrip van kopiëren, opnemen, of bewaren op enig informatieopslag- en -opvraagssystemen, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van Wing Dynasty Limited.

Handelsmerken

DMXSLOTS is een gedeponeerd handelsmerk van Wing Dynasty Limited. Alle andere merknamen, logo's en handelsmerken die in deze handleidingen worden vermeld zijn eigendom van hun respectieve eigenaars.

Pictogrammen

 **Waarschuwingen** : Situaties die letsels bij uzelf of anderen zouden kunnen veroorzaken.

 **Waarschuwingen** : Situaties die uw toestel of andere apparaten kunnen beschadigen.

 **Opmerking** : Opmerkingen, gebruikstips, of aanvullende informatie.

 **WAARSCHUWING!** Dit product is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Verstikkingsgevaar door kleine onderdelen. Sommige componenten hebben functionele scherpe punten en randen, wees voorzichtig. Dergelijke producten moeten steeds onder toezicht van de ouders worden gebruikt.

 **WAARSCHUWING!** Dit product bevat magnetische componenten. Magneten die elkaar of een metalen voorwerp aantrekken binnen het menselijk lichaam kunnen ernstige of dodelijke letsels veroorzaken. Raadpleeg onmiddellijk een arts als U magneten heeft ingeslikt of ingeademd.

 **WAARSCHUWING!** Dit product is uitsluitend bestemd voor gebruik binnen. Het is niet geschikt voor gebruik buiten of op vochtige plaatsen! Houd het product uit de buurt van vloeistoffen en stoffige omgevingen.

- Controleer regelmatig de racebaan, de auto's, de banden en de behuizing op schade! Vervang defecte onderdelen om een topprestatie te houden.
- Vergeet niet, vóór u het product schoonmaakt, de batterij eruit halen. Gebruik alleen een vochtige doek om het product schoon te maken. Gebruik geen oplosmiddelen of chemicaliën.
- Wanneer de racebaan niet gebruikt wordt, bewaart u hem het best op een droge en stofvrije plaats, bij voorkeur in de originele kartonnen doos.
- Gebruik de racebaan niet op "gezicht- of oogniveau" om letsels door auto's die van de baan slingeren te vermijden.

Opmerking:

- De auto's mogen alleen worden gebruikt wanneer ze volledig gemonteerd zijn. Open het afdekplaatje van de behuizing van de auto of de handbediende controller niet! De auto's mogen alleen door een volwassene worden ineengestoken. Bewaar deze informatie voor later gebruik.
- Alle informatie in deze gebruiksaanwijzing heeft betrekking op de basis DMXSLOTS raceset. Dit document wordt continu bijgewerkt, de recentste versie vindt u op onze website onder de rubriek “contact us” op onze officiële website www.dmxslots.com
- Alle merknamen, handelsmerken en logo's zijn eigendom van hun respectieve eigenaars. DMXSLOTS racesystemen is een gepatenteerde uitvinding van Wing Dynasty Limited. DMXSLOTS is een gedeponeerd handelsmerk van Wing Dynasty Limited.
- DMXSLOTS is een modelauto op batterijen. Gebruik standaard AAA-batterijen zowel voor de handbediende controller als voor de auto. We raden u aan nieuwe batterijen te gebruiken voor officiële wedstrijden, zo bent u zeker dat de handbediende controller én de auto optimaal werken.

Inhoudsopgave

Lees me eerst	4
Hoe monteer en demonteer ik DMXSLOTS Track?	6-7
Voorbeelden indeling racebaan	7
Kenmerken van de DMXSLOTS handbediende controller	8
Kenmerken van de DMXSLOTS auto	10
FAQ	11

LEES ME EERST

Hieronder vindt u belangrijke tips voor de onervaren racer! We raden u aan dit aandachtig te lezen vóór u begint te racen!

1) Hoe regelt u het snelheidsniveau om de auto optimaal te laten presteren:

Zet de aan/uitschakelaar van de auto op "D = Dagmodus" of "N = Nachtmodus" en plaats de auto op de racebaan.

Afhankelijk van de versie in uw land, vindt u in de verpakking een handbediende controller ofwel van Type A ofwel van Type B.

Type A: Hier wordt het snelheidsniveau van de auto geregeld met de "+" en "-" knoppen en met de "B"-knop. Met "+" verhoogt u het snelheidsniveau (tot niveau 4), met "-" verlaagt u het. Om de topsnelheid "5" in te stellen, drukt u op de "B" -knop (booster) nadat u snelheidsniveau 4 heeft bereikt. De koplampen van de auto zullen beginnen knipperen om erop te wijzen dat het boosterniveau is ingesteld.

Type B: Hier gebruikt u de "trekker" om het snelheidsniveau van niveau 1 tot niveau 5 (booster-niveau) te regelen. Eens de topsnelheid (niveau 5) is geactiveerd, beginnen de koplampen van de auto te knipperen om u daarop te wijzen.

Booster-niveau: Niveau 5 is de topsnelheid, maar er is een tijdsbeperking van "30 seconden". Met andere woorden, wanneer u de topsnelheid activeert, zal van 30 seconden worden afgeteld (afhankelijk van het model van uw auto, licht ofwel de rode LED op de controller op ofwel beginnen de koplampen van de auto te knipperen als herinnering). Eens 30 seconden zijn bereikt (geaccumuleerd gebruik van 30 seconden), zullen de koplampen OF de LED stoppen met knipperen en zal het snelheidsniveau van "niveau 5" (topsnelheid) dalen naar "niveau 3" gedurende 8 seconden (freeze). Na 8 seconden wordt de topsnelheid hervat.

 *Tip: Beginners kunnen het beste enkele minuten proefrijden met de auto op snelheidsniveau "1". Eens u weet hoe u de auto op elk snelheidsniveau bestuurt, zal u de juiste snelheidsstrategie tijdens een race kunnen vinden.*

2) Hoe laat u de auto van rijbaan veranderen?

Type A: Met de 2 pijl-toetsen verandert u van rijbaan. Met een "korte" druk op een pijl (drukken en onmiddellijk loslaten) verandert u één rijbaan. Met een "lange" druk op een pijl (iets langer ingedrukt houden) schuift u meer dan één baan op. Hoe langer u de pijl-toets ingedrukt houdt, hoe meer rijbanen u opschuift.

Type B: Hier gebruikt u het draaiwiel om van baan te veranderen.

 *Tip: De pijl-toets is erg gevoelig! Eens u weet hoe u er "kort" op drukt, zou u ook het "lang" drukken onder de knie moeten kunnen krijgen. Denk eraan, "drukken en onmiddellijk loslaten" is het belangrijkste!*

 **GEBRUIK DE AUTO NIET OP EEN ANDER OPPERVLAK DAN HET DMXSLOTS CIRCUIT. WANNEER U MET DE AUTO OP ANDERE OPPERVLAKKEN RIJDT, ZAL DIT SCHADE AAN DE DMXSLOTS AUTO TOT GEVOLG HEBBEN. WANNEER U DE AUTO**

WELKOM

Welkom bij Dynamic Motion eXpress slot car racing. Uw gewaardeerde advies helpt ons om onze DMXSLOTS systemen nog beter te maken, aarzel dus niet om ons te laten weten wat u denkt via onze website www.dmxslots.com

Hoe DMXSLOTS werkt

Terwijl traditionele “slot cars” beperkt zijn tot één enkel slot, of baan, op het circuit, en alleen van baan kunnen veranderen en andere auto's inhalen op specifieke, daartoe voorziene oversteekplaatsen op het circuit, kunnen DMXSLOTS auto's van baan en snelheid veranderen op om het even welk punt op het DMXSLOTS circuit. Traditionele slot cars hebben een vaste stift die in een groef of sleuf op het circuit past en hen geleidt. DMXSLOTS auto's hebben een gepatenteerd roterend mechanisme onder elke auto met vier stiften die ingetrokken en weer uitgeduwd worden afhankelijk van of de bestuurder de auto naar links of naar rechts stuurt. De auto trekt de stift uit de sleuf van de ene baan, gaat naar links of naar rechts, en steekt de stift dan opnieuw in de sleuf van de nieuwe baan. Het gepatenteerde DMXSLOTS circuit heeft een reeks parallelle slots, waardoor de bestuurders kunnen kiezen op welke baan op het circuit (binnen, midden, buiten) ze rijden, en daarbij andere racers voorbijsteken of blokkeren.

Gebruiksaanwijzingen

Auto

(1) Schroef het klepje van het batterijvak los met een kruiskopschroevendraaier om toegang tot het batterijvak te krijgen. (2) Plaats 2 AAA-batterijen met de juiste polariteit zoals geïllustreerd in het batterijvak. (3) Plaats het klepje terug op het batterijvak en schroef het vast met een schroevendraaier. (4) Schakel de schakelaar op ON om de auto te starten.

Afstandsbediening

(1) Schroef het klepje van het batterijvak los met een kruiskopschroevendraaier om het batterijvak te openen. (2) Plaats 2 AAA-batterijen met de juiste polariteit zoals geïllustreerd in het batterijvak. (3) Plaats het klepje terug op het batterijvak en schroef het vast met een schroevendraaier. (4) Controleer of de auto is ingeschakeld. (5) Bestuur de auto.



Het kan zijn dat het batterijvak is afgesloten met een klepje met een plastic slot in plaats van met een schroef.

Functie

(1) Het infrarood/radiosysteem in uw auto en afstandsbediening is een gevoelig systeem.
(2) Direct zonlicht/schijnwerpers kunnen het infraroodsignaal van uw auto verstoren.
(3) Het kan zijn dat u een andere plaats moet kiezen om te racen.



Veiligheidsinstructies / Waarschuwing

WAARSCHUWING! VERSTIKINGSGEVAAR - kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

Gebruik geen batterijen van verschillende merken door elkaar.

Gebruik geen nieuwe en oude batterijen door elkaar.

Gebruik geen alkaline-, standaard (koolstof-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen door elkaar. Dit product werkt op standaard AAA-batterijen.

Veiligheidsinstructies / Waarschuwing

- Zorg ervoor dat de batterijen met de juiste polariteit in het batterijvak worden geplaatst, zoals geïllustreerd.
- Haal lege batterijen uit de auto en gooi bij het juiste afval. Gooi batterijen niet in vuur, ze zouden kunnen lekken of ontploffen.
 - De voedingsklemmen mogen niet worden kortgesloten.
- Batterijen moeten worden vervangen door een volwassene.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Het bevestigings- of verpakkingsmateriaal maakt geen deel uit van het speelgoed en moet voor de veiligheid van de kinderen worden weggegooid.
- Bewaar deze verpakking voor later gebruik, u vindt er belangrijke informatie op.
- Kleur en inhoud kunnen afwijken.
- Oplaadbare batterijen mogen enkel onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.

Hoe monteert en demonteert u de DMXSLOTS racebaan?

DMXSLOTS Track is een eenvoudig systeem waarmee gebruikers trackmodules (rechte stukken, bochten en pitstop) kunnen toevoegen voor nog meer speelplezier. Het enige waarmee moet worden rekening gehouden is de totale lengte van de racebaan, die mag niet langer zijn dan het bereik van de infrarood- en/of radiofrequentie. Daar het infraroodsysteem gebaseerd is op de verbinding tussen de zendontvanger (handbediende controller) en de ontvanger (auto), is het belangrijk dat de zendontvanger naar de ontvanger wordt gericht tijdens het racen. Voor digitale systemen is het niet nodig dat de zendontvanger naar de ontvanger is gericht omdat die op radiofrequentie is gebaseerd. Het voorgestelde bereik van infraroodsystemen is een straal van ongeveer 2 meter (afb.1).

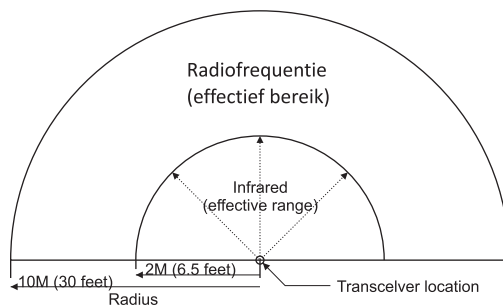
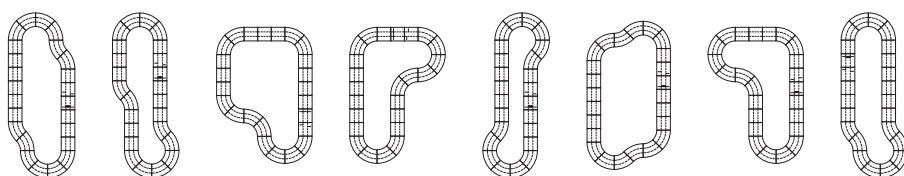
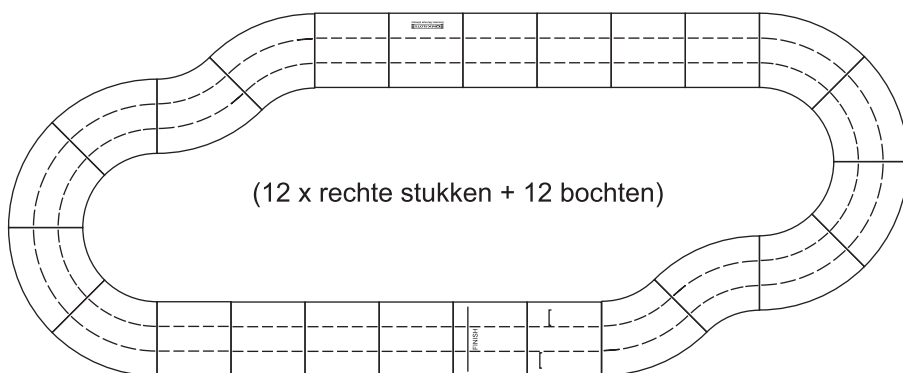
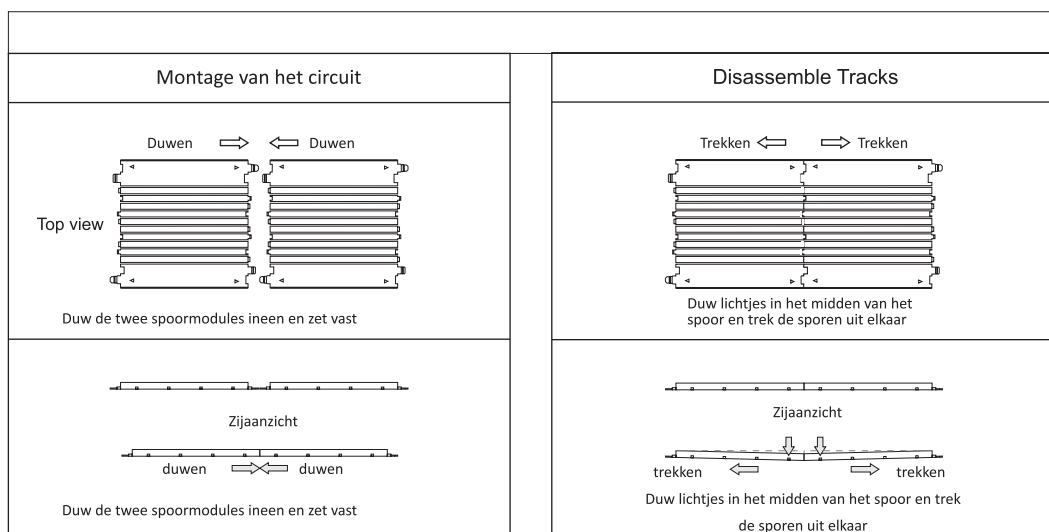


diagram 1



Afb. 2

Het starterspakket bevat 12 rechte stukken en 12 bochten. Afhankelijk van hoe u ze ineensteekt, krijgt u een andere vorm in uw racebaan (Afb. 2). Volg de onderstaande stappen om de racebaanmodules te monteren (afb. 3) en demonteren (afb. 4).



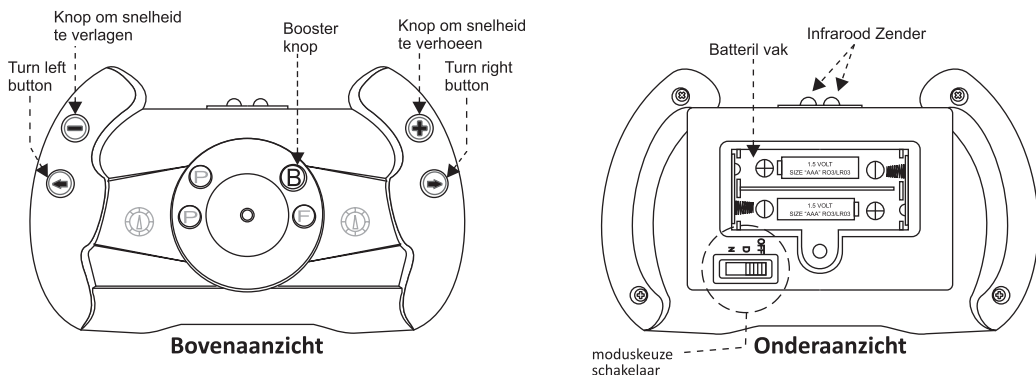
Afbeelding 3

Afbeelding 4

Funcities van DMXSLOTS handbediende controller*

Er zijn 2 types handbediende controllers Type A (afbeelding 5) en Type B (afbeelding 6)

Type A



afbeelding 5

Met de "+" & "-" knoppen verhoogt of verlaagt u de snelheid.

Met de "<-" & "->" knoppen gaat u naar links of naar rechts.

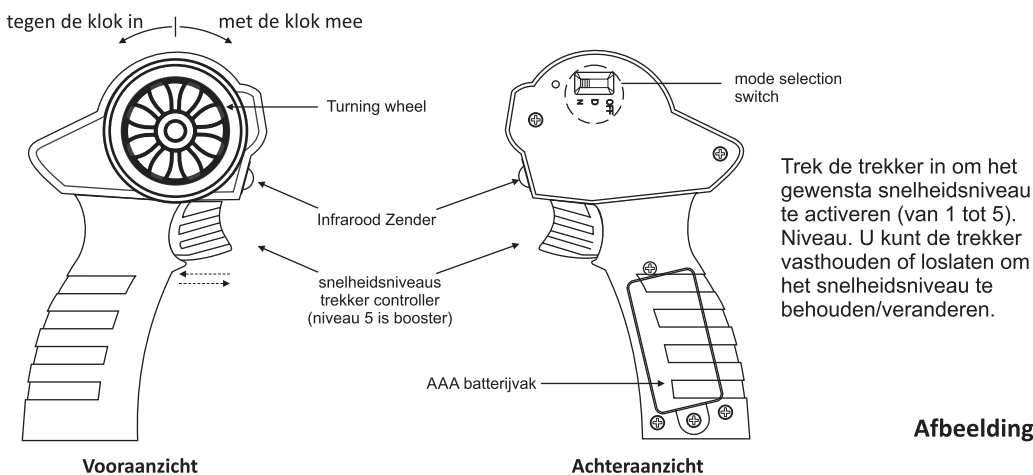
Met de "B" knop boost u uw auto, die gebruikt u om de topsnelheid van de auto te activeren.

Er is een schakelaar op de achterkant van de handbediende controller waarmee u de modus kunt selecteren.

- "OFF" modus - schakelt de auto UIT.
- "D" modus - schakelt de handbediende controller in.
- "N" modus - schakelt de handbediende controller de koplampen in.

Type B

De controller heeft een draaiwiel (afb. 6) dat u met de klok mee of tegen de klok in kunt draaien om de auto naar links of rechts te sturen.



Afbeelding 6

***Afhankelijk van de versie in uw land, vindt u in de verpakking een handbediende controller van Type A ofwel van Type B**

Hoe gebruikt u de functies van de handbediende controller (Type A)

- 1) Een auto starten: Druk op de "+"-knop om de motor van de auto te starten. Elke auto heeft 5 snelheidsniveaus. Druk "één keer" op de "+" knop om één snelheidsniveau hoger te gaan en druk "één keer" op de "-" om één snelheidsniveau lager te gaan. Bij het verhogen van het snelheidsniveau is er een ingebouwde vertraging (net zoals bij het echte racen; u schakelt uw versnellingen één voor één). Maar er is geen vertraging bij het verlagen van de versnelling. Met de "+" knop regelt u het snelheidsbereik van niveau 1 tot niveau 4. "Niveau 5" activeert u met de "B"-knop (booster). Wanneer u "snelheidsniveau 4" heeft bereikt, kunt u op de "B"-knop drukken om de topsnelheid "niveau 5" te activeren. De "rode led" op de handbediende controller OF de koplampen van de auto zullen beginnen knipperen, wat erop wijst dat uw tijdsbeperking van 30 seconden begint te lopen.
- 2) Booster tactiek: Alle DMX auto's reageren op een "booster"- knop op de handbediende controller. Hiermee schakelt u de auto in zijn topsnelheid, waardoor hij andere auto's op het circuit kan inhalen of volgen. Maar u kunt de booster-knop slechts 30 seconden lang gebruiken vóór die wordt gereset. Tijdens het resetten, keert de auto terug naar een lagere snelheid (niveau 3; en de "+" knop is niet actief tijdens het resetten). Hoe lang het resetten duurt, hangt af van welke snelheidspatroon-chip is geïnstalleerd (Afb. 8a).
M.a.w. wanneer u precies de booster-knop inschakelt is dus een tactische beslissing op de racebaan.
- 3) Van baan veranderen: Met de ">" & "<"-knoppen kunt u uw auto op elk moment en op elk punt op het circuit van baan laten wisselen. U kunt uw concurrenten tijdens de race "voorbijsteken", "de pas afsnijden" en "blokkeren". Op het juiste moment in de bocht couperen is één van de beste strategieën om een race te winnen.



Tips:

Het kan zijn dat u te veel (zelfs 180°) slipt in bochten. Dat is te wijten aan stof op de racebaan en op de banden. Verwijder het stof op de banden en op de baan met een vochtig doek, dat zal de wegligging van de auto verbeteren. Bij DMX vindt u verschillende racebanden, afhankelijk van wat u tijdens het racen nodig heeft. Bezoek regelmatig onze website www.dmxslots.com om op de hoogte te blijven van alle nieuwigheden.

Hoe gebruikt u de functies van de handbediende controller (Type B)

- 1) **Een auto starten:** Trek de trekker in om de motor van de auto te starten.
Trekker - 5 snelheidsniveaus (topsnelheid is niveau 5)
Met de trekker kunt u het snelheidsniveau regelen van 1 tot 5. Wanneer de koplamp van de auto knippert, betekent dit dat u het booster-niveau heeft geactiveerd.
- 2) **Van baan veranderen:** Beweeg het draaiwiel met de klok mee / tegen de klok in om de auto van baan te laten veranderen. U kunt uw concurrenten tijdens de race "voorbijsteken", "de pas afsnijden" en "blokkeren". Op het juiste moment in de bocht couperen is één van de beste strategieën om een race te winnen.

Kenmerken van de DMXSLOTS auto's

DMXSLOTS auto's hebben een gepatenteerd roterend mechanisme onder elke auto met 4 stiften die ingetrokken en weer uitgeduwd worden afhankelijk van of de bestuurder de auto naar links of naar rechts stuurt. De auto trekt de stift uit de sleuf van de ene baan, gaat naar links of rechts, en steekt dan opnieuw in de sleuf van de nieuwe baan. Een gedetailleerde afbeelding (afbeelding 7,8) toont alle ingebouwde functies van de auto.

Kenmerken

Er zijn schakelaars, knoppen en belangrijke componenten waar u op dient te letten.

“AAN/UIT - schakelaar” - schakelt de auto in en uit

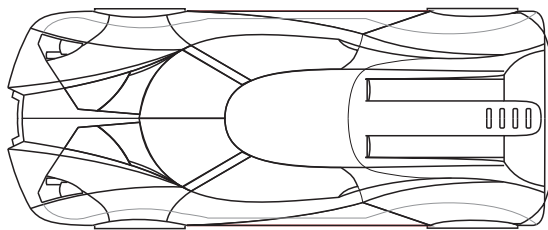
“Snelheidspatroon-chip” - activeert een ander snelheidspatroon dat de rijprestatie van de auto zal veranderen.

“Racebanden” - een verbruikscomponent die extra zorg en aandacht nodig heeft.

“Rotatiebasis” - Essentiële component die extra zorg en onderhoud nodig heeft.

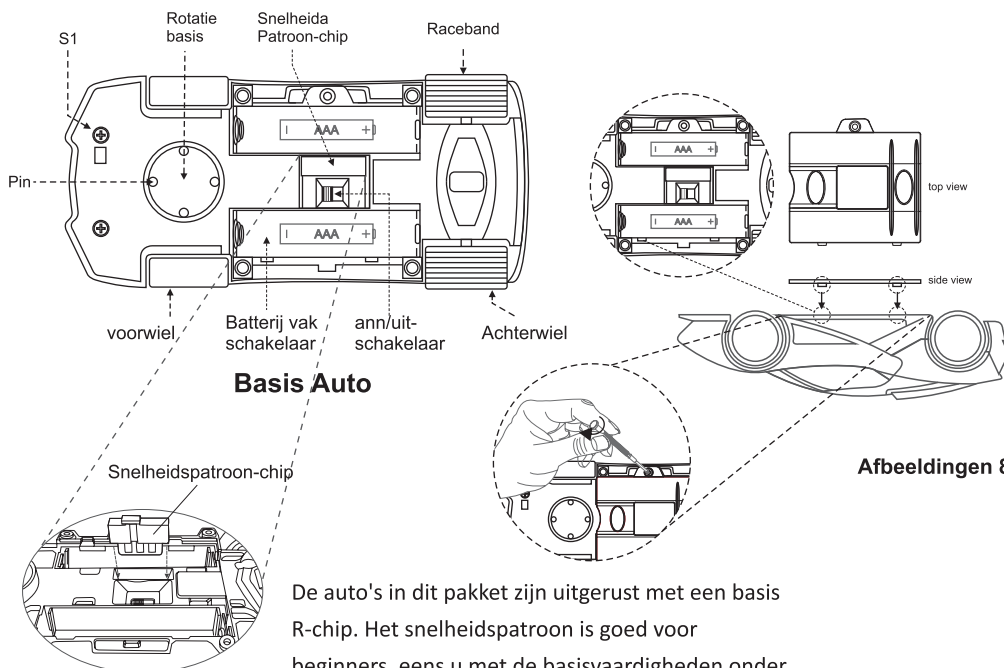
Snelheidspatroon-chip

Alle DMX-auto's worden geleverd met de basischip “R”. De “R”- chip laat de racers toe om de snelheid aan te passen en controle over de auto te behouden op de racebaan. Het duurt 8 seconden om de booster-functie te resetten nadat het 30 seconden-maximum is bereikt. Het snelheidspatroon van de “R” chip is 30%, 50%, 60%, 70%, 100% (booster).



Afbeelding 7

CARROSSERIE AUTO



Afbeeldingen 8

Afb. 8a

De auto's in dit pakket zijn uitgerust met een basis R-chip. Het snelheidspatroon is goed voor beginners, eens u met de basisvaardigheden onder de knie heeft, kunt u upgraden naar andere chips om uw auto te personaliseren.

FAQ

Mijn auto slipt in de bochten van de racebaan. Wat moet ik doen?	Wanneer er stof op het oppervlak van de banden of de baan ligt, kan het zijn dat de auto door de bochten slipt. Verwijder het stof op de banden en op de baan, dat zal de wegligging van de auto in de bochten van de racebaan verbeteren
Hoe schakel ik de koplampen in?	Selecteer nachtmodus "N" op de achterkant van de handbediende controller om de koplampen van de auto in te schakelen.
Is DMX uitrusting waterdicht?	Het racesysteem is bedoeld voor gebruik binnen. De auto is niet waterdicht, dus is het belangrijk om te vermijden dat er water spat op de auto en de handbediende controller.
Hoe groot is de Road Warrior auto?	De afmetingen van de auto zijn ongeveer 12,8 x 5,9 x 3,5cm (L x W x H)
Waarom kan ik niet van rijbaan veranderen?	Om van rijbaan te kunnen veranderen, heeft u een groter batterijvermogen nodig. Vervang de batterijen in uw auto, zo heeft u voldoende vermogen om uw race voort te zetten.